

ネット・ゲーム使用と生活習慣についてのアンケート 調査結果

【全員への質問です】最初に、あなた自身のことについて、質問します。

質問 1. あなたは男性ですか、女性ですか。

	総数	男性	女性
回答数	5096	2546	2550
割合	100.0%	50.0%	50.0%

質問 2. あなたは何歳ですか。

	10 歳	11 歳	12 歳	13 歳	14 歳	15 歳	16 歳	17 歳	18 歳	19 歳
回答数	326	391	418	407	366	407	395	368	350	156
割合	6.4%	7.7%	8.2%	8.0%	7.2%	8.0%	7.8%	7.2%	6.9%	3.1%

	20 歳	21 歳	22 歳	23 歳	24 歳	25 歳	26 歳	27 歳	28 歳	29 歳
回答数	154	178	158	125	146	129	147	139	141	186
割合	3.0%	3.5%	3.1%	2.5%	2.9%	2.5%	2.9%	2.7%	2.8%	3.6%

注) 10～29 歳のうち 10～18 歳のサンプル数が多くなるように設計した上で無作為抽出を行った。
年齢調整を行った集計結果については調整割合を示している。

【全員への質問です】あなたのおうちでの生活や家族について、質問します。

質問 3. あなたは現在、だれと住んでいますか。(一緒に住んでいる人全部に○)

	父親	母親	兄	姉	弟	妹
回答数	3936	4486	974	909	1326	1257
割合	77.2%	88.0%	19.1%	17.8%	26.0%	24.7%

	祖父	祖母	その他の 親せき	親せき以外 の人	無回答
回答数	569	897	131	215	244
割合	11.2%	17.6%	2.6%	4.2%	4.8%

【18歳以下の方のみの質問です】

質問4. あなたの今の学年を教えてください。

	小学 4年生	小学 5年生	小学 6年生	中学 1年生	中学 2年生	中学 3年生
回答数	281	387	418	407	360	396
割合	8.2%	11.3%	12.2%	11.9%	10.5%	11.6%

	高校 1年生	高校 2年生	高校 3年生	高校進学 しなかった	高校中退	無回答
回答数	393	374	360	4	10	38
割合	11.5%	10.9%	10.5%	0.1%	0.3%	1.1%

【全員への質問です】

質問5. あなたは今、仕事をしていますか。

		フルタイム の仕事	パートタイ ムの仕事・ アルバイト	仕事はして いない
男性	回答数	464	291	1646
	調整割合	35.4%	17.2%	47.4%
女性	回答数	441	362	1594
	調整割合	30.8%	19.9%	49.3%
合計	回答数	905	653	3240
	調整割合	33.1%	18.5%	48.3%

【18歳以下への質問です】あなたの学校での生活について、質問します。

質問6. 学校は楽しいですか。

		楽しい	どちらとも 言えない	楽しくない	学校へは通 っていない
男性	回答数	1242	392	75	26
	調整割合	71.4%	22.7%	4.4%	1.5%
女性	回答数	1224	334	77	21
	調整割合	73.7%	20.4%	4.7%	1.3%
合計	回答数	2466	726	152	47
	調整割合	72.5%	21.5%	4.5%	1.4%

質問7. あなたはクラブ活動に参加していますか。(〇はひとつ)

		積極的に参加 している	積極的でないが 参加している	参加していない
男性	回答数	1061	248	406
	調整割合	61.4%	14.4%	24.2%
女性	回答数	1076	196	355
	調整割合	65.4%	12.0%	22.6%
合計	回答数	2137	444	761
	調整割合	63.4%	13.2%	23.4%

質問8. この30日間に、学校の体育の授業以外に、何かスポーツや運動をした日は何日ありましたか。

		0日	1-2日	3-5日	6-9日	10-19日	20-29日	毎日
男性	回答数	276	121	321	114	318	385	177
	調整割合	16.6%	7.1%	19.1%	6.7%	18.2%	22.0%	10.3%
女性	回答数	457	165	321	109	245	217	116
	調整割合	28.8%	10.2%	19.7%	6.6%	14.7%	12.9%	7.0%
合計	回答数	733	286	642	223	563	602	293
	調整割合	22.7%	8.7%	19.4%	6.7%	16.4%	17.5%	8.6%

質問9. クラスや部活動の仲間で、悩みごとを話せる仲の良い友だちはいますか。(〇はひとつ)

		たくさん いる	何人か いる	いない
男性	回答数	598	964	146
	調整割合	34.6%	56.6%	8.8%
女性	回答数	498	1043	92
	調整割合	30.2%	64.2%	5.6%
合計	回答数	1096	2007	238
	調整割合	32.4%	60.4%	7.2%

**【全員への質問です】 インターネット（パソコン・携帯電話・スマートフォンなど）の利用について
質問します。**

質問 10. あなたは自分専用の携帯電話、スマートフォンやタブレットを持っていますか。

（あてはまるもの全部に○）

		携帯電話を 持っている	スマート フォンを 持っている	タブレット型 パソコンを 持っている	いずれも 持っていない
男性	回答数	334	1746	450	393
	調整割合	11.5%	79.0%	20.3%	9.3%
女性	回答数	317	1898	373	271
	調整割合	9.2%	82.5%	15.4%	6.8%
合計	回答数	651	3644	823	664
	調整割合	10.4%	80.7%	17.8%	8.0%

質問 11. この30日間に、あなたは学校や仕事のある日に、1日平均どのくらいの時間、インターネット（パソコン、携帯、スマートフォン、ゲーム機等を通して使うインターネットサービスで、ゲームやメールなども含む）をしましたか？

		1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 6時間未満	6時間以上
男性	回答数	312	431	534	436	484	321
	調整割合	9.4%	15.3%	19.5%	17.8%	22.1%	15.8%
女性	回答数	436	467	457	395	451	310
	調整割合	13.2%	16.4%	18.1%	17.5%	19.9%	14.9%
合計	回答数	748	898	991	831	935	631
	調整割合	11.3%	15.8%	18.8%	17.7%	21.0%	15.4%

質問 12. この30日間に、あなたは学校や仕事が休みの日（部活だけの日も含む）に1日平均どのくらいの時間、インターネット（パソコン、携帯、スマートフォン、ゲーム機等を通して使うインターネットサービスで、ゲームやメールなども含む）をしましたか。

		1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 6時間未満	6時間以上
男性	回答数	218	241	341	346	587	777
	調整割合	6.7%	8.0%	12.7%	13.5%	24.7%	34.5%
女性	回答数	285	268	351	352	506	740
	調整割合	8.6%	8.8%	13.1%	15.0%	21.3%	33.1%
合計	回答数	503	509	692	698	1093	1517
	調整割合	7.7%	8.4%	12.9%	14.3%	23.0%	33.8%

質問13. この30日間で、あなたが利用した、インターネットのサービスは何ですか。

(利用したものの全部に○)

		情報やニュースなどの検索	メール	チャット・ Skype・メッセン ジャー	ブログ・掲示板
男性	回答数	1758	709	299	179
	調整割合	75.4%	35.3%	16.0%	9.6%
女性	回答数	1943	878	208	125
	調整割合	79.9%	38.4%	10.0%	6.4%
合計	回答数	3701	1587	507	304
	調整割合	77.6%	36.9%	13.0%	8.0%

		SNS	オンライン ゲーム	動画サイト	その他
男性	回答数	1523	1593	2111	86
	調整割合	67.9%	60.0%	83.1%	3.4%
女性	回答数	1987	821	1993	131
	調整割合	84.0%	32.4%	77.4%	5.2%
合計	回答数	3510	2414	4104	217
	調整割合	76.0%	46.2%	80.2%	4.3%

質問 14. この 30 日間で、あなたがインターネットを利用した時に使用した機器は何ですか。

(利用したもの全部に○)

		パソコン	タブレット型 パソコン	スマートフォン	携帯電話 (ガラケー)
男性	回答数	782	513	1985	39
	調整割合	40.2%	19.5%	85.4%	1.7%
女性	回答数	595	443	2153	42
	調整割合	27.7%	15.2%	89.6%	1.2%
合計	回答数	1377	956	4138	81
	調整割合	33.9%	17.4%	87.5%	1.4%

		携帯型 ゲーム機	据え置き型 ゲーム機	携帯型 音楽プレイヤー	その他
男性	回答数	319	847	110	34
	調整割合	8.9%	29.6%	4.5%	0.8%
女性	回答数	228	350	147	56
	調整割合	6.7%	12.0%	5.3%	1.7%
合計	回答数	547	1197	257	90
	調整割合	7.8%	20.8%	4.9%	1.3%

質問 15. あなたがはじめてインターネットを利用したのは何歳の頃ですか。

		3 歳未満	3 歳以上 6 歳未満	6 歳以上 9 歳未満	9 歳以上 12 歳未満	12 歳以上	覚えて いない	利用したこ とがない
男性	回答数	30	133	468	966	581	333	12
	調整割合	0.9%	3.9%	15.7%	38.1%	27.9%	13.3%	0.3%
女性	回答数	16	126	432	1023	586	329	17
	調整割合	0.5%	3.9%	15.3%	40.6%	26.4%	12.7%	0.6%
合計	回答数	46	259	900	1989	1167	662	29
	調整割合	0.7%	3.9%	15.5%	39.4%	27.2%	13.0%	0.4%

質問 16. この 30 日間で一番長い時間インターネット（パソコン、携帯、スマートフォン等を通して使うインターネットサービスで、ゲームやメールなども含む）をした日、どれくらいの時間インターネットをしましたか。

		2 時間未満	2 時間以上 4 時間未満	4 時間以上 6 時間未満	6 時間以上 8 時間未満	8 時間以上 10 時間未満	10 時間 以上
男性	回答数	330	525	536	361	236	523
	調整割合	10.9%	19.0%	20.7%	15.2%	9.8%	24.4%
女性	回答数	455	557	518	347	190	426
	調整割合	14.8%	21.2%	21.5%	14.9%	8.7%	19.0%
合計	回答数	785	1082	1054	708	426	949
	調整割合	12.8%	20.1%	21.1%	15.0%	9.3%	21.7%

質問 17. 情報通信機器（パソコン、携帯、スマートフォン等）を最も多くの時間利用する場所を、次のうちから 1 つ選んでください。

		自宅（自分の部屋）	自宅（自分の部屋以外）	職場や学校	交通機関（移動中、待っている間など）	外出先	その他
男性	回答数	1275	1034	121	38	34	14
	調整割合	57.9%	30.4%	7.7%	2.2%	1.4%	0.3%
女性	回答数	1054	1253	96	71	28	7
	調整割合	46.5%	43.2%	5.3%	3.7%	1.1%	0.2%
合計	回答数	2329	2287	217	109	62	21
	調整割合	52.3%	36.8%	6.5%	3.0%	1.2%	0.3%

質問 18. 情報通信機器（パソコン、携帯、スマートフォン等）にはフィルタリング（有害サイトへのアクセス制限サービス）を設定していますか。（○はひとつ）

		自分でフィルタリングを設定している	保護者がフィルタリングを設定している	保護者が設定しているが、見えないサイトやアプリは保護者等に頼んで見えるようにしてもらっている	フィルタリングしていない	以前はしていたが解除や解約をした	わからない
男性	回答数	326	806	55	770	93	458
	調整割合	17.5%	20.6%	1.4%	40.4%	4.7%	15.4%
女性	回答数	245	799	52	706	121	581
	調整割合	13.3%	22.3%	1.3%	35.3%	6.0%	21.8%
合計	回答数	571	1605	107	1476	214	1039
	調整割合	15.4%	21.5%	1.4%	37.9%	5.3%	18.6%

今度はゲームについて、質問します。この調査のゲームとは、ゲーム機、パソコン、スマホなどを使ったゲームのことです。

質問 19. あなたは、過去 12 か月間にゲーム機、パソコン、スマホなどでゲームをしましたか。

		した	していない
男性	回答数	2398	148
	調整割合	92.6%	7.4%
女性	回答数	2040	510
	調整割合	77.4%	22.6%
合計	回答数	4438	658
	調整割合	85.0%	15.0%

質問 20. ゲームを始めた年齢は何歳でしょうか。

1) オフライン（インターネットに接続されていない）ゲーム

		0-5 歳	6-8 歳	9-10 歳	11-12 歳	13-14 歳	15 歳以上
男性	回答数	422	825	364	73	42	42
	調整割合	23.3%	46.5%	20.5%	3.6%	2.6%	3.5%
女性	回答数	251	584	335	91	30	31
	調整割合	18.2%	43.2%	25.9%	6.7%	2.3%	3.8%
合計	回答数	673	1409	699	164	72	73
	調整割合	21.1%	45.1%	22.8%	4.9%	2.5%	3.6%

2) オンラインゲーム（インターネットに接続されている）ゲーム

		0-5 歳	6-8 歳	9-10 歳	11-12 歳	13-14 歳	15 歳以上
男性	回答数	34	180	398	446	298	386
	調整割合	1.4%	7.0%	16.5%	20.7%	17.8%	36.6%
女性	回答数	29	156	325	272	148	295
	調整割合	1.7%	10.2%	20.6%	19.4%	12.2%	36.0%
合計	回答数	63	336	723	718	446	681
	調整割合	1.5%	8.3%	18.2%	20.1%	15.5%	36.3%

質問 2 1. ゲームをしている機器は何ですか。(あてはまるもの全部に○)

		パソコン	タブレット	スマートフォン	携帯型ゲーム機	据え置き型ゲーム機	携帯型音楽プレイヤー	ゲームセンターのゲーム機
男性	回答数	426	490	1733	879	1410	71	333
	調整割合	22.6%	17.1%	76.7%	31.9%	58.2%	2.6%	13.5%
女性	回答数	255	423	1631	810	762	66	263
	調整割合	14.2%	17.1%	85.5%	35.6%	36.6%	2.8%	12.0%
合計	回答数	681	913	3364	1689	2172	137	596
	調整割合	18.8%	17.1%	80.7%	33.6%	48.3%	2.7%	12.8%

質問 2 2. ゲームをする場所はどこですか。(あてはまるもの全部に○)

		自宅	職場や学校	友人の家	ネットカフェ
男性	回答数	2358	354	768	24
	調整割合	97.8%	19.8%	26.6%	1.6%
女性	回答数	1994	284	445	15
	調整割合	97.3%	18.4%	18.7%	1.0%
合計	回答数	4352	638	1213	39
	調整割合	97.6%	19.2%	23.0%	1.3%

		ゲームセンター	移動中に	Wi-Fiのある施設 (駅、コンビニ、 デパートなど)	その他
男性	回答数	323	669	338	56
	調整割合	13.2%	29.8%	13.1%	1.7%
女性	回答数	240	637	291	47
	調整割合	11.1%	35.6%	14.4%	2.1%
合計	回答数	563	1306	629	103
	調整割合	12.3%	32.5%	13.7%	1.9%

質問 2 3. ゲームは、主にオンラインでしていますか、それともオフラインでしていますか。

		主にオン ライン	主にオフ ライン	両方同じ くらい
男性	回答数	1112	573	565
	調整割合	48.9%	26.2%	24.9%
女性	回答数	766	636	322
	調整割合	47.2%	34.8%	18.0%
合計	回答数	1878	1209	887
	調整割合	48.1%	29.9%	22.0%

質問 2 4. 主にどのジャンルのゲームをしていますか？（あてはまるもの全部に○）

		RPG 系	シューティ ング系	戦略シミュレ ーション系	アクション	育成系
男性	回答数	851	829	487	1047	435
	調整割合	38.4%	34.5%	19.3%	42.2%	18.6%
女性	回答数	371	162	117	387	617
	調整割合	20.4%	7.2%	5.8%	18.8%	29.7%
合計	回答数	1222	991	604	1434	1052
	調整割合	30.2%	22.1%	13.1%	31.5%	23.7%

		パズル	ソーシャル	デジタル カード	テーブル系	リズム、 音楽	その他
男性	回答数	531	669	114	242	460	159
	調整割合	20.8%	32.0%	5.4%	11.3%	18.1%	5.6%
女性	回答数	784	536	16	154	828	110
	調整割合	39.6%	30.7%	0.9%	7.7%	35.4%	4.9%
合計	回答数	1315	1205	130	396	1288	269
	調整割合	29.4%	31.4%	3.4%	9.7%	26.0%	5.3%

質問25. 通常は誰とゲームをしていますか？（あてはまるもの全部に○）

		一人で	家族	現実の友人	ネット上の友人	ネット上の見知らぬ人
男性	回答数	2047	447	1278	355	372
	調整割合	86.6%	15.2%	47.6%	16.6%	16.1%
女性	回答数	1859	546	598	110	129
	調整割合	92.2%	22.9%	27.8%	6.3%	6.5%
合計	回答数	3906	993	1876	465	501
	調整割合	89.1%	18.7%	38.5%	11.9%	11.7%

質問26. ゲームを1日にだいたい何時間していますか？平日と休日に分けてそれぞれお答えください。

（□に数字を記入）

1) 平日時間

		1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 6時間未満	6時間以上
男性	回答数	626	726	465	294	186	87
	調整割合	26.0%	30.4%	18.9%	12.3%	8.6%	3.7%
女性	回答数	1187	456	176	88	72	34
	調整割合	57.1%	23.1%	9.3%	4.9%	3.9%	1.6%
合計	回答数	1813	1182	641	382	258	121
	調整割合	40.1%	27.1%	14.6%	9.0%	6.5%	2.8%

2) 休日時間

		1時間未満	1時間以上 2時間未満	2時間以上 3時間未満	3時間以上 4時間未満	4時間以上 6時間未満	6時間以上
男性	回答数	315	425	453	350	454	386
	調整割合	13.7%	18.0%	18.3%	14.7%	18.7%	16.6%
女性	回答数	798	481	291	170	148	122
	調整割合	38.6%	23.7%	14.6%	8.7%	7.9%	6.5%
合計	回答数	1113	906	744	520	602	508
	調整割合	25.0%	20.6%	16.6%	12.0%	13.8%	12.0%

質問27. 過去12カ月間について以下の質問それぞれに、「はい」、「いいえ」のどちらかに○をつけてください。(○はそれぞれに1つずつ) 質問が難しい場合は、保護者の方に意味を確認してお答えください。

- 1 ゲームをしすぎていると思っているので、ゲームを減らすまたは止めたいといつも思っていますか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1時間未満	25.6%	19.7%	21.9%
1時間以上2時間未満	29.6%	25.2%	27.9%
2時間以上3時間未満	31.3%	30.5%	31.1%
3時間以上4時間未満	28.8%	33.0%	29.7%
4時間以上5時間未満	26.9%	26.8%	26.9%
5時間以上6時間未満	27.2%	32.3%	28.5%
6時間以上	21.8%	26.5%	23.1%

- 2 ゲームをしすぎていると思っているが減したり止めたりできていないので、減らす・止める試みを繰り返していますか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1時間未満	23.3%	18.5%	20.3%
1時間以上2時間未満	23.3%	21.7%	22.7%
2時間以上3時間未満	25.9%	22.4%	25.0%
3時間以上4時間未満	23.3%	30.7%	25.0%
4時間以上5時間未満	19.4%	19.5%	19.4%
5時間以上6時間未満	10.9%	22.6%	13.8%
6時間以上	21.8%	11.8%	19.0%

- 3 本来ゲームをしてはいけない状況で(例えば、授業中や工作中)、よくゲームをしていましたか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1時間未満	3.1%	2.0%	2.4%
1時間以上2時間未満	4.3%	3.9%	4.1%
2時間以上3時間未満	8.0%	9.2%	8.3%
3時間以上4時間未満	9.6%	5.7%	8.7%
4時間以上5時間未満	11.8%	14.6%	12.7%
5時間以上6時間未満	7.6%	0.0%	5.7%
6時間以上	13.8%	8.8%	12.4%

4 ゲームを止めなければいけない時に、しばしばゲームを止められませんでしたか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1時間未満	30.6%	16.8%	21.9%
1時間以上2時間未満	30.3%	25.7%	28.5%
2時間以上3時間未満	33.7%	29.9%	32.7%
3時間以上4時間未満	35.3%	33.0%	34.7%
4時間以上5時間未満	43.0%	43.9%	43.3%
5時間以上6時間未満	39.1%	32.3%	37.4%
6時間以上	48.3%	38.2%	45.5%

5 ゲームをする前に意図していたより、しばしばゲーム時間が延びましたか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1時間未満	58.8%	44.4%	49.7%
1時間以上2時間未満	62.3%	57.5%	60.4%
2時間以上3時間未満	67.0%	64.4%	66.2%
3時間以上4時間未満	64.0%	65.9%	64.5%
4時間以上5時間未満	66.7%	68.3%	67.2%
5時間以上6時間未満	67.4%	51.6%	63.4%
6時間以上	77.0%	50.0%	69.4%

6 ゲームのために、スポーツ、趣味、友達や親せきと会うなどといった大切な活動に対する興味が著しく下がったと思いますか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1時間未満	3.4%	2.6%	2.9%
1時間以上2時間未満	7.3%	6.1%	6.9%
2時間以上3時間未満	12.1%	8.6%	11.1%
3時間以上4時間未満	10.3%	9.1%	10.0%
4時間以上5時間未満	23.7%	19.5%	22.4%
5時間以上6時間未満	23.9%	9.7%	20.3%
6時間以上	31.0%	23.5%	28.9%

- 7 ゲームのために、スポーツ、趣味、友達や親せきと会うなどといった大切な活動を減らすまたは止めましたか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1 時間未満	4.9%	3.9%	4.3%
1 時間以上 2 時間未満	7.0%	10.1%	8.2%
2 時間以上 3 時間未満	11.7%	5.2%	9.9%
3 時間以上 4 時間未満	12.0%	11.4%	11.8%
4 時間以上 5 時間未満	16.1%	12.2%	14.9%
5 時間以上 6 時間未満	20.7%	9.7%	17.9%
6 時間以上	23.0%	8.8%	19.0%

- 8 日々の生活で一番大切なのはゲームですか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1 時間未満	2.1%	1.1%	1.4%
1 時間以上 2 時間未満	3.3%	1.8%	2.7%
2 時間以上 3 時間未満	6.0%	5.2%	5.8%
3 時間以上 4 時間未満	11.0%	3.4%	9.2%
4 時間以上 5 時間未満	17.2%	17.1%	17.2%
5 時間以上 6 時間未満	18.5%	3.2%	14.6%
6 時間以上	26.4%	23.5%	25.6%

- 9 予定を立てる時に、まずゲームを優先してたてますか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1 時間未満	2.8%	0.6%	1.4%
1 時間以上 2 時間未満	3.9%	2.6%	3.4%
2 時間以上 3 時間未満	5.6%	5.2%	5.5%
3 時間以上 4 時間未満	10.6%	2.3%	8.7%
4 時間以上 5 時間未満	14.0%	7.3%	11.9%
5 時間以上 6 時間未満	12.0%	9.7%	11.4%
6 時間以上	24.1%	8.8%	19.8%

10 勉強や仕事、友人とのつきあい、家族行事などよりゲームの方が大切ですか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1 時間未満	1.0%	0.3%	0.6%
1 時間以上 2 時間未満	2.8%	1.3%	2.2%
2 時間以上 3 時間未満	2.6%	1.7%	2.4%
3 時間以上 4 時間未満	6.2%	1.1%	5.0%
4 時間以上 5 時間未満	7.5%	4.9%	6.7%
5 時間以上 6 時間未満	14.1%	6.5%	12.2%
6 時間以上	28.7%	5.9%	22.3%

11 ゲームのために、学業に悪影響がでたり、仕事を危うくしたり失ったりしても、ゲームを続けましたか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1 時間未満	3.4%	0.8%	1.7%
1 時間以上 2 時間未満	6.6%	4.4%	5.8%
2 時間以上 3 時間未満	10.8%	8.0%	10.0%
3 時間以上 4 時間未満	15.1%	3.4%	12.4%
4 時間以上 5 時間未満	21.5%	14.6%	19.4%
5 時間以上 6 時間未満	25.0%	12.9%	22.0%
6 時間以上	28.7%	14.7%	24.8%

12 ゲームのために、友人、恋人、親しい人などといった大切な人との関係を危うくしたり失ったりしても、ゲームを続けましたか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1 時間未満	1.0%	0.2%	0.5%
1 時間以上 2 時間未満	2.3%	0.7%	1.7%
2 時間以上 3 時間未満	1.3%	2.3%	1.6%
3 時間以上 4 時間未満	4.1%	0.0%	3.2%
4 時間以上 5 時間未満	6.5%	4.9%	6.0%
5 時間以上 6 時間未満	9.8%	3.2%	8.1%
6 時間以上	20.7%	0.0%	14.9%

- 1 3 ゲームをしていたために、登校、出勤、だれかとの約束といった大切なことができなくても、ゲームを続けましたか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1 時間未満	0.8%	0.3%	0.5%
1 時間以上 2 時間未満	2.1%	0.2%	1.4%
2 時間以上 3 時間未満	1.5%	1.7%	1.6%
3 時間以上 4 時間未満	5.8%	0.0%	4.5%
4 時間以上 5 時間未満	6.5%	12.2%	8.2%
5 時間以上 6 時間未満	5.4%	0.0%	4.1%
6 時間以上	18.4%	11.8%	16.5%

- 1 4 ゲームが腰痛、目の痛み、頭痛、関節や筋肉痛などといった体の問題を引き起こしていても、ゲームを続けましたか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1 時間未満	4.4%	4.2%	4.3%
1 時間以上 2 時間未満	8.8%	5.0%	7.4%
2 時間以上 3 時間未満	14.5%	17.2%	15.2%
3 時間以上 4 時間未満	17.5%	29.5%	20.3%
4 時間以上 5 時間未満	23.7%	26.8%	24.6%
5 時間以上 6 時間未満	27.2%	19.4%	25.2%
6 時間以上	36.8%	50.0%	40.5%

- 1 5 ゲームにより、睡眠障害（朝起きれない、眠れないなど）や憂うつ、不安などといった心の問題が起きていても、ゲームを続けましたか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1 時間未満	3.1%	2.0%	2.4%
1 時間以上 2 時間未満	6.1%	5.3%	5.8%
2 時間以上 3 時間未満	8.9%	12.1%	9.7%
3 時間以上 4 時間未満	15.8%	19.3%	16.6%
4 時間以上 5 時間未満	18.3%	22.0%	19.4%
5 時間以上 6 時間未満	19.6%	12.9%	17.9%
6 時間以上	34.5%	44.1%	37.2%

- 16 ゲーム機やゲームソフトを買う、またはゲーム課金などでお金を使いすぎ、それが重大な問題になっていても、ゲームを続けましたか。

平日のゲーム使用時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
1 時間未満	0.5%	0.5%	0.5%
1 時間以上 2 時間未満	3.3%	0.7%	2.3%
2 時間以上 3 時間未満	4.1%	2.3%	3.6%
3 時間以上 4 時間未満	5.1%	5.7%	5.3%
4 時間以上 5 時間未満	9.7%	2.4%	7.5%
5 時間以上 6 時間未満	9.8%	3.2%	8.1%
6 時間以上	18.4%	11.8%	16.5%

質問28. 以下の3つの質問に、あなたはどの程度あてはまりますか。悪影響が全くない場合は「0」、非常に強かった場合は「10」として、例に従って、自分の程度を下の線に○をしてください。

(チェックはそれぞれに1つずつ)

a. 過去12ヵ月間に、ゲームがあなたの学業や仕事にどの程度悪影響があったでしょうか。

下の線に、自分の程度をチェックしてください。

	0 全くない	0~1 未満	1~2 未満	2~3 未満	3~4 未満	4~5 未満
回答数	1930	16	517	478	465	222
割合	43.5%	0.4%	11.6%	10.8%	10.5%	5.0%

	5~6 未満	6~7 未満	7~8 未満	8~9 未満	9~10 未満	10 非常に強い	無回答
回答数	296	194	149	92	20	27	32
割合	6.7%	4.4%	3.4%	2.1%	0.5%	0.6%	0.7%

b. 過去12ヵ月間に、ゲームがあなたの社会生活（友人関係、趣味など）にどの程度悪影響があったでしょうか。下の線に、自分の程度をチェックしてください。

	0 全くない	0~1 未満	1~2 未満	2~3 未満	3~4 未満	4~5 未満
回答数	2898	22	472	372	235	117
割合	65.3%	0.5%	10.6%	8.4%	5.3%	2.6%

	5~6 未満	6~7 未満	7~8 未満	8~9 未満	9~10 未満	10 非常に強い	無回答
回答数	149	52	45	26	7	11	32
割合	3.4%	1.2%	1.0%	0.6%	0.2%	0.2%	0.7%

c. 過去12ヵ月間に、ゲームがあなたの家庭生活や家族の役割を果たすことにどの程度悪影響があったでしょうか。下の線に、自分の程度をチェックしてください。

	0 全くない	0~1 未満	1~2 未満	2~3 未満	3~4 未満	4~5 未満
回答数	2243	19	555	467	378	174
割合	50.5%	0.4%	12.5%	10.5%	8.5%	3.9%

	9~10 未満	6~7 未満	7~8 未満	8~9 未満	9~10 未満	10 非常に強い	無回答
回答数	234	127	91	69	20	26	35
割合	5.3%	2.9%	2.1%	1.6%	0.5%	0.6%	0.8%

質問 29. ゲームのために、過去 12 カ月間に以下のようなことが起きたでしょうか。起きたことに○をつけてください。病気など、ゲーム以外の理由で起きた場合は除きます。(あてはまるもの全部に○をつけてください)

1 学校や職場の遅刻 (過去 12 カ月で 30 日以上)

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1 時間未満	0.5%	99.5%
	1 時間以上 2 時間未満	1.4%	98.6%
	2 時間以上 3 時間未満	2.4%	97.6%
	3 時間以上 4 時間未満	3.9%	96.1%
	4 時間以上 5 時間未満	5.2%	94.8%
	5 時間以上 6 時間未満	6.5%	93.5%
	6 時間以上	11.6%	88.4%

2 欠席や欠勤 (過去 12 カ月で 30 日以上)

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1 時間未満	0.6%	99.4%
	1 時間以上 2 時間未満	0.5%	99.5%
	2 時間以上 3 時間未満	0.6%	99.4%
	3 時間以上 4 時間未満	2.4%	97.6%
	4 時間以上 5 時間未満	3.0%	97.0%
	5 時間以上 6 時間未満	2.4%	97.6%
	6 時間以上	10.7%	89.3%

3 学業成績の低下や仕事のパフォーマンスの低下

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1 時間未満	5.0%	95.0%
	1 時間以上 2 時間未満	11.9%	88.1%
	2 時間以上 3 時間未満	20.4%	79.6%
	3 時間以上 4 時間未満	20.3%	79.7%
	4 時間以上 5 時間未満	22.4%	77.6%
	5 時間以上 6 時間未満	23.6%	76.4%
	6 時間以上	29.8%	70.2%

4 転校（例えば、普通高校から通信制高校）

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1 時間未満	0.1%	99.9%
	1 時間以上 2 時間未満	0.0%	100.0%
	2 時間以上 3 時間未満	0.0%	100.0%
	3 時間以上 4 時間未満	0.0%	100.0%
	4 時間以上 5 時間未満	0.0%	100.0%
	5 時間以上 6 時間未満	0.8%	99.2%
	6 時間以上	1.7%	98.3%

5 退学または退職

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1 時間未満	0.1%	99.9%
	1 時間以上 2 時間未満	0.1%	99.9%
	2 時間以上 3 時間未満	0.0%	100.0%
	3 時間以上 4 時間未満	0.0%	100.0%
	4 時間以上 5 時間未満	0.0%	100.0%
	5 時間以上 6 時間未満	0.0%	100.0%
	6 時間以上	1.7%	98.3%

6 現実の友人が減った

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1 時間未満	0.1%	99.9%
	1 時間以上 2 時間未満	0.8%	99.2%
	2 時間以上 3 時間未満	1.3%	98.7%
	3 時間以上 4 時間未満	1.3%	98.7%
	4 時間以上 5 時間未満	2.2%	97.8%
	5 時間以上 6 時間未満	1.6%	98.4%
	6 時間以上	9.1%	90.9%

7 家族との関係が悪くなった

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1 時間未満	1.8%	98.2%
	1 時間以上 2 時間未満	4.0%	96.0%
	2 時間以上 3 時間未満	4.2%	95.8%
	3 時間以上 4 時間未満	6.8%	93.2%
	4 時間以上 5 時間未満	6.7%	93.3%
	5 時間以上 6 時間未満	7.3%	92.7%
	6 時間以上	7.4%	92.6%

8 家で、物に当たったり、こわしたりした

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1 時間未満	2.0%	98.0%
	1 時間以上 2 時間未満	3.1%	96.9%
	2 時間以上 3 時間未満	5.3%	94.7%
	3 時間以上 4 時間未満	6.1%	93.9%
	4 時間以上 5 時間未満	10.4%	89.6%
	5 時間以上 6 時間未満	8.9%	91.1%
	6 時間以上	9.9%	90.1%

9 家族に暴力をふるった

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1 時間未満	0.6%	99.4%
	1 時間以上 2 時間未満	0.7%	99.3%
	2 時間以上 3 時間未満	1.9%	98.1%
	3 時間以上 4 時間未満	1.8%	98.2%
	4 時間以上 5 時間未満	0.0%	100.0%
	5 時間以上 6 時間未満	1.6%	98.4%
	6 時間以上	3.3%	96.7%

10 朝起きられなかった（過去12カ月で30日以上）

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1時間未満	4.4%	95.6%
	1時間以上2時間未満	8.1%	91.9%
	2時間以上3時間未満	13.7%	86.3%
	3時間以上4時間未満	17.9%	82.1%
	4時間以上5時間未満	19.4%	80.6%
	5時間以上6時間未満	23.6%	76.4%
	6時間以上	37.2%	62.8%

11 昼夜逆転またはその傾向（過去12カ月で30日以上）

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1時間未満	2.3%	97.7%
	1時間以上2時間未満	5.0%	95.0%
	2時間以上3時間未満	11.0%	89.0%
	3時間以上4時間未満	16.1%	83.9%
	4時間以上5時間未満	19.4%	80.6%
	5時間以上6時間未満	29.3%	70.7%
	6時間以上	50.4%	49.6%

12 家に引きこもっていた（過去12カ月で合計6カ月以上）

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1時間未満	0.2%	99.8%
	1時間以上2時間未満	1.0%	99.0%
	2時間以上3時間未満	2.5%	97.5%
	3時間以上4時間未満	4.7%	95.3%
	4時間以上5時間未満	4.5%	95.5%
	5時間以上6時間未満	7.3%	92.7%
	6時間以上	22.3%	77.7%

1 3 ゲーム課金が多く、家族や他の人に注意された

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1 時間未満	0.3%	99.7%
	1 時間以上 2 時間未満	1.4%	98.6%
	2 時間以上 3 時間未満	3.3%	96.7%
	3 時間以上 4 時間未満	3.7%	96.3%
	4 時間以上 5 時間未満	9.0%	91.0%
	5 時間以上 6 時間未満	6.5%	93.5%
	6 時間以上	5.8%	94.2%

1 4 家族に内緒で、家のお金を使ったり、家族のカードを使った

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1 時間未満	0.3%	99.7%
	1 時間以上 2 時間未満	0.2%	99.8%
	2 時間以上 3 時間未満	1.1%	98.9%
	3 時間以上 4 時間未満	1.1%	98.9%
	4 時間以上 5 時間未満	1.5%	98.5%
	5 時間以上 6 時間未満	2.4%	97.6%
	6 時間以上	2.5%	97.5%

1 5 食事を定期的に摂らなかった

	平日のゲーム使用時間	あてはまる	あてはまらない
男女計	1 時間未満	1.1%	98.9%
	1 時間以上 2 時間未満	2.0%	98.0%
	2 時間以上 3 時間未満	5.0%	95.0%
	3 時間以上 4 時間未満	10.5%	89.5%
	4 時間以上 5 時間未満	7.5%	92.5%
	5 時間以上 6 時間未満	10.6%	89.4%
	6 時間以上	24.8%	75.2%

質問30. イースポーツ（e-sport）について質問します。

1) イースポーツを知っていますか。

	はい	いいえ	無回答
回答数	2166	2251	21
割合	48.8%	50.7%	0.5%

2) イースポーツの選手になりたいと思いますか？

	なりたいた 思う	なりたいた 無理だと思 う	なりたいた とは思 わない	無回答
回答数	79	278	3882	199
割合	1.8%	6.3%	87.5%	4.5%

3) イースポーツの選手になるために、ゲームをしていますか？

	はい	いいえ	無回答
回答数	64	4194	180
割合	1.4%	94.5%	4.1%

質問31. 以下のそれぞれの質問について、過去12カ月間のあなたにあてはまりますか。

それぞれ「全くなかった」「ときどきあった」「よくあった」から選んで○をつけてください。

（○は（1）から（10）それぞれ1つずつ）

（1）ゲームをしていないときにどれくらい頻繁に、ゲームのことを空想したり、以前にしたゲームのことを考えたり、次にするゲームのことを思ったりすることがありましたか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった	無回答
回答数	2282	1770	364	22
割合	51.4%	39.9%	8.2%	0.5%

（2）ゲームが全くできなかつたり、いつもよりゲーム時間が短かったとき、どれくらい頻繁にソワソワしたり、イライラしたり、不安になったり悲しい気持ちになりましたか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった	無回答
回答数	3451	778	188	21
割合	77.8%	17.5%	4.2%	0.5%

(3) 過去12ヵ月間で、十分ゲームをしたと感じるために、もっと頻繁に、またはもっと長い時間ゲームをする必要があると感じたことがありますか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった	無回答
回答数	3611	625	179	23
割合	81.4%	14.1%	4.0%	0.5%

(4) 過去12ヵ月間で、ゲームをする時間を減らそうとしたが、うまく行かなかったことがありますか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった	無回答
回答数	3181	964	266	27
割合	71.7%	21.7%	6.0%	0.6%

(5) 過去12ヵ月間で、友人に会ったり、以前に楽しんでいた趣味や遊びをすることよりも、ゲームの方を選んだことがありますか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった	無回答
回答数	3896	405	107	30
割合	87.8%	9.1%	2.4%	0.7%

(6) 何らかの問題が生じているにもかかわらず、長時間ゲームをしたことがありますか。

問題とは、たとえば、睡眠不足、学校での勉強や職場での仕事がかたどらない、家族や友人と口論する、すべき大切なことをしなかった、などです。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった	無回答
回答数	3580	654	179	25
割合	80.7%	14.7%	4.0%	0.6%

(7) 自分がどれくらいゲームをしていたかについて、家族、友人、または他の大切な人にばれないようにしようとしたり、ゲームについてそのような人たちに嘘をついたことがありますか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった	無回答
回答数	3780	491	142	25
割合	85.2%	11.1%	3.2%	0.6%

(8) 嫌な気持ちを晴らすためにゲームをしたことがありますか。嫌な気持ちとは、たとえば、無力に感じたり、罪の意識を感じたり、不安になったりすることです。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった	無回答
回答数	3432	729	250	27
割合	77.3%	16.4%	5.6%	0.6%

(9) ゲームのために大切な人間関係をあやうくしたり、失ったことがありますか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった	無回答
回答数	4212	125	76	25
割合	94.9%	2.8%	1.7%	0.6%

(10) 過去12ヵ月間で、ゲームのために学校での勉強や職場での仕事がうまくできなかったことがありますか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった	無回答
回答数	3943	362	107	26
割合	88.8%	8.2%	2.4%	0.6%

【ゲームをしていない人も含む全員への質問です】

“質問32. 下に書いてある(1)から(8)の質問それぞれについて、「1. はい」「2. いいえ」のいずれかに○をつけてください。(○はそれぞれ1つずつ)”

(1) あなたはインターネットに夢中になっていると感じていますか。(たとえば、前回ネットですたことを考えたり、次回ネットをすることを待ち望んでいたり、など)

	はい	いいえ	無回答
回答数	2322	2752	22
割合	45.6%	54.0%	0.4%

(2) あなたは、満足をえるために、ネットを使う時間をだんだん長くしていかなければならないと感じていますか。

	はい	いいえ	無回答
回答数	329	4745	22
割合	6.5%	93.1%	0.4%

(3) あなたは、ネット使用を制限したり、時間を減らしたり、完全にやめようとしたが、うまくいかなかったことがたびたびありましたか。

	はい	いいえ	無回答
回答数	1280	3795	21
割合	25.1%	74.5%	0.4%

(4) ネットの使用時間を短くしたり、完全にやめようとした時、落ち着かなかったり、不機嫌や落ち込み、またはイライラなどを感じますか。

	はい	いいえ	無回答
回答数	742	4332	22
割合	14.6%	85.0%	0.4%

(5) あなたは、使い初めに意図したよりも長い時間オンラインの状態ですか。

	はい	いいえ	無回答
回答数	1882	3181	33
割合	36.9%	62.4%	0.6%

(6) あなたは、ネットのために大切な人間関係、学校のことや、部活のことを台無しにしたり、あやうくするようなことがありましたか。

	はい	いいえ	無回答
回答数	166	4909	21
割合	3.3%	96.3%	0.4%

(7) あなたは、ネットへの熱中のしすぎをかくすために、家族、学校の先生やその他の人たちにうそをついたことがありますか。

	はい	いいえ	無回答
回答数	354	4722	20
割合	6.9%	92.7%	0.4%

(8) あなたは、問題から逃げるために、または、絶望的な気持ち、罪悪感、不安、落ち込みなどといったいやな気持ちから逃げるために、ネットを使いますか。

	はい	いいえ	無回答
回答数	810	4260	26
割合	15.9%	83.6%	0.5%

【18歳以上の人のみ】

質問33. 車の運転中のスマホ使用について質問します。(〇はそれぞれ1つずつ)

1) 運転中にスマホを使いますか。

	しばしば	ときどき	たまに	使わない	運転しない	無回答
回答数	51	85	270	828	683	101
割合	2.5%	4.2%	13.4%	41.0%	33.8%	5.0%

2) 運転中にゲームをしますか。

	しばしば	ときどき	たまに	しない	運転しない	無回答
回答数	6	11	31	1186	685	99
割合	0.3%	0.5%	1.5%	58.8%	33.9%	4.9%